PROBLEM JEG VIL LØSE: altfår lite Masmelovsåkremer

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN: Karan Tene Rederen

NAVN: Sigrid

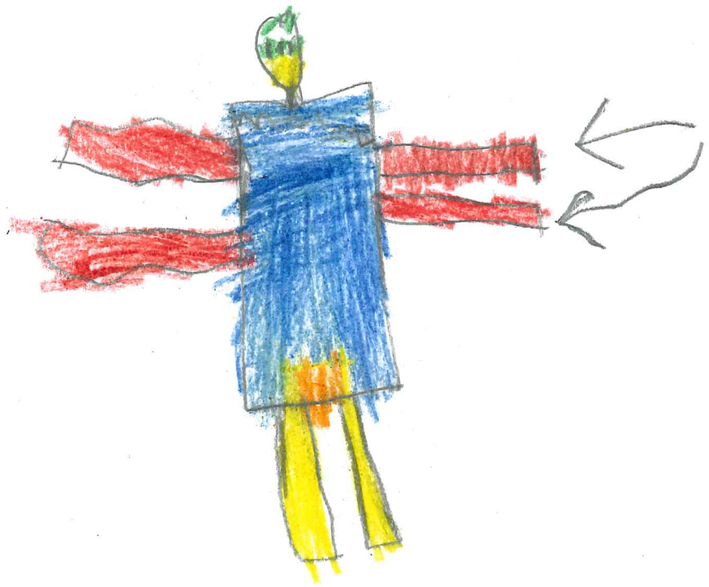
ALDER: 8

SKOLE: Toda

KLASSE: E

PROBLEM JEG VIL LØSE: for Lite marsmelos

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN: marsmelos laseren



masm LOS uther

NAVN: Lucas mika gjomset

ALDER: 8

SKOLE: tordenskjolds gate skole

KLASSE: 2

HVORDAN VIRKER MASKINEN?

Den syter Marsmelos

ANDRE TING DET KAN VÆRE VIKTIG Å NEVNE?

Dumo Simarsmelos

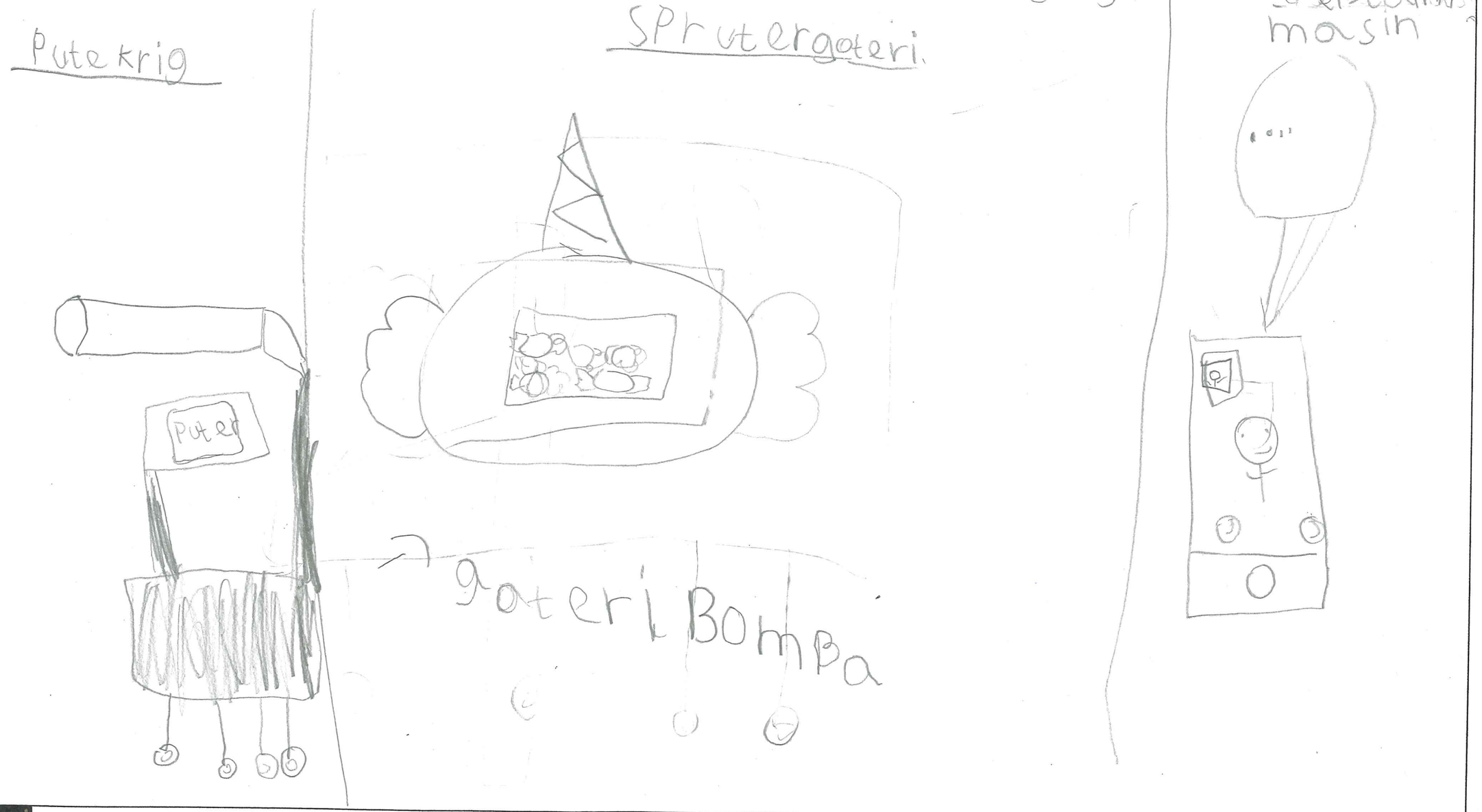
PROBLEM JEG VIL LØSE: Jeg vil lage en [illegible] maskin som kan lage ballaner

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN: BOGO X 2

NAVN:	Bella	**ALDER:**	8 år
SKOLE:	Todda	**KLASSE:**	3

PROBLEM JEG VIL LØSE: Vitrenger myke Puter

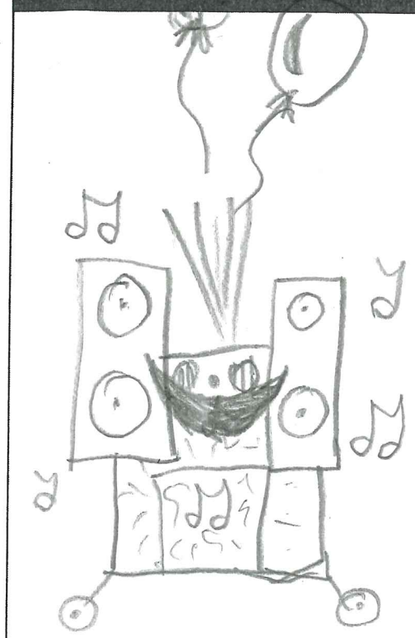
NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN: gateri Bomba masin

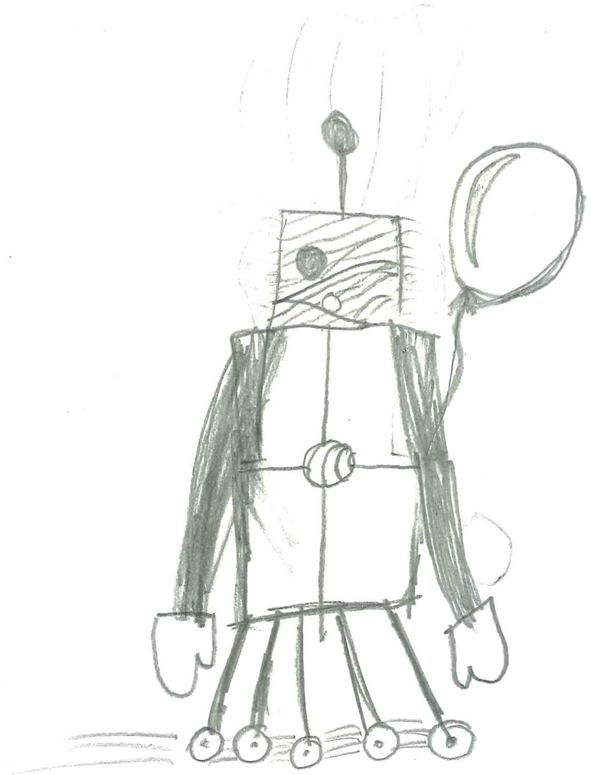


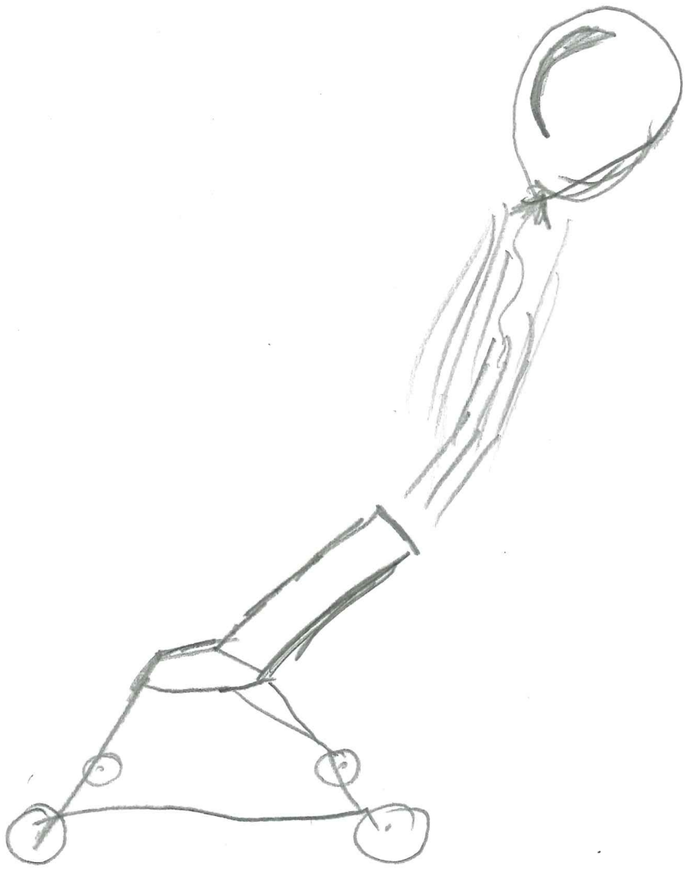
NAVN:	Lean	**ALDER:**	8
SKOLE:	toDa	**KLASSE:**	E

PROBLEM JEG VIL LØSE: Jeg vil lage en Ballong-maskin som kan lage Ballong.

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN: sus.



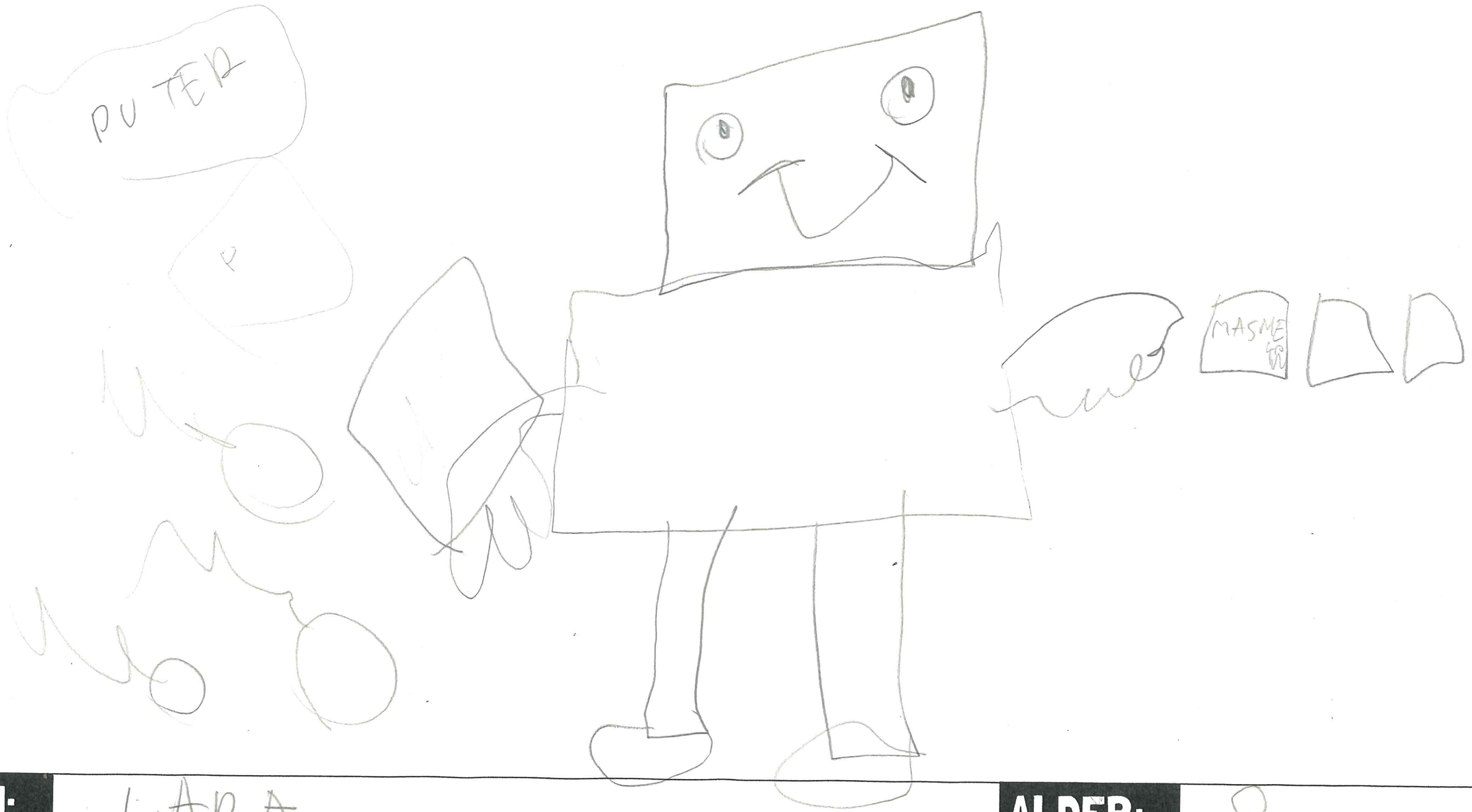




NAVN:	JULIANA.	**ALDER:**	8.
SKOLE:	TODDA.	**KLASSE:**	3.

PROBLEM JEG VIL LØSE:

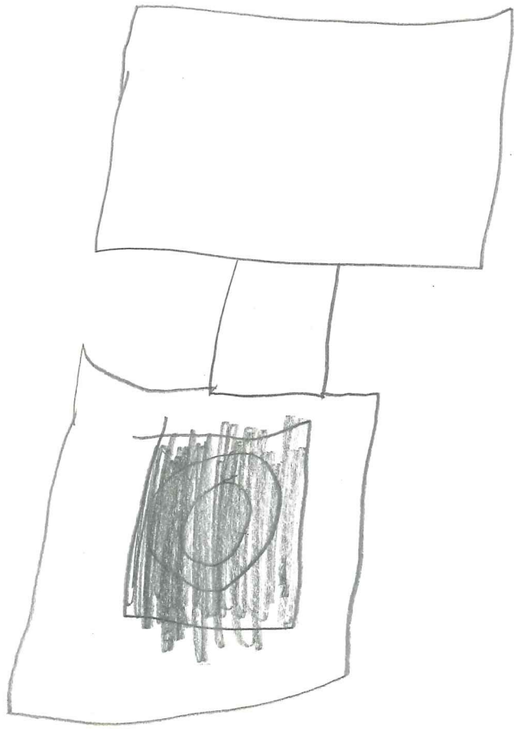
NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:



NAVN:	LARA	**ALDER:**	8
SKOLE:	TOOA	**KLASSE:**	3

PROBLEM JEG VIL LØSE:

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:



NAVN:	ELENA	**ALDER:**	8
SKOLE:	TOOOA	**KLASSE:**	3

PROBLEM JEG VIL LØSE: Jeg vil spille med noen

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:

NAVN: TIDA

SKOLE: COLIN

ALDER: 8 ÅR

KLASSE: 3 KLASSE

PROBLEM JEG VIL LØSE: Jeg vil ha en robot som gif.og IPEON

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:

NAVN: ESHAL

ALDER: 8

SKOLE: Todda

KLASSE: 3

massasje

vond rygg

PROBLEM JEG VIL LØSE: vond rygg

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:

NAVN:	Halvara	**ALDER:**	8
SKOLE:	Todda	**KLASSE:**	3.

HVORDAN VIRKER MASKINEN?

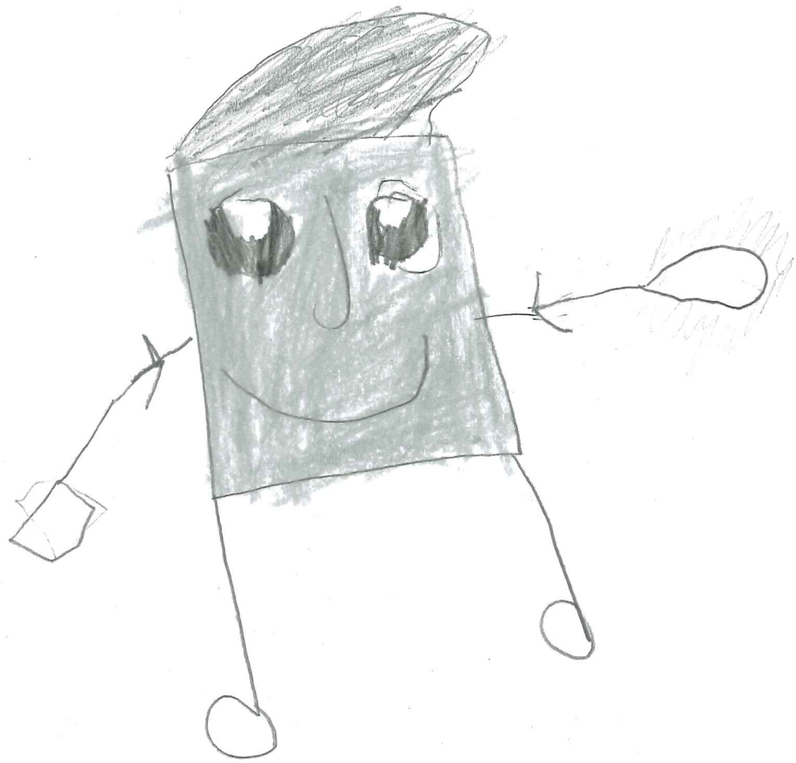
DEn GiR Meg MaSSaSje

ANDRE TING DET KAN VÆRE VIKTIG Å NEVNE?

AD

PROBLEM JEG VIL LØSE: En maskin som rydder å hjelpe mamma.

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:



NAVN:

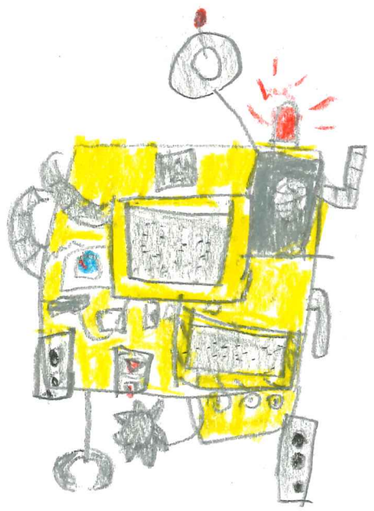
SKOLE:

ALDER: AB OD 18

KLASSE:

PROBLEM JEG VIL LØSE: Gjøre leksene ♡

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN: Juliana



Mymachine

NAVN: LOUSI ♡ ☺

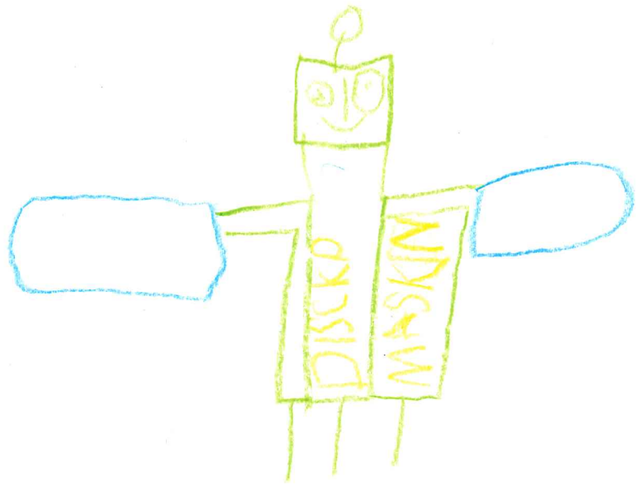
SKOLE: Todda

ALDER: 8 År ☺

KLASSE: 3 klasse

PROBLEM JEG VIL LØSE: JEG VIL HA DISKO

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:



NAVN: TODA

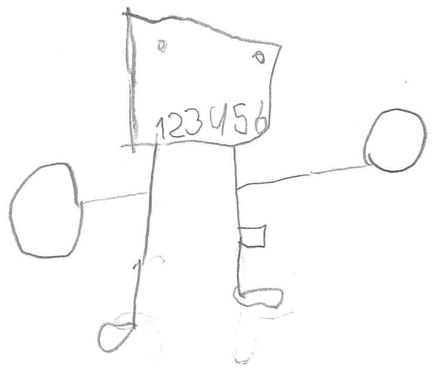
SKOLE: TODA

ALDER: 7

KLASSE: 3

PROBLEM JEG VIL LØSE: jrene MASKN

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:



NAVN: LiBAAN

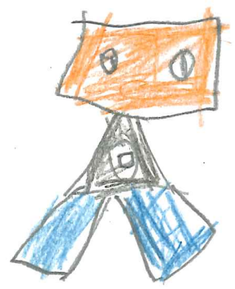
ALDER: 8

SKOLE: TODA

KLASSE: 3

PROBLEM JEG VIL LØSE: få flere pokemon kort

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:



NAVN:	Mudasir	**ALDER:**	8
SKOLE:	Todda	**KLASSE:**	3

HVORDAN VIRKER MASKINEN?

Vis jeg jør snileTing for jeg
Pokemon kort

ANDRE TING DET KAN VÆRE VIKTIG Å NEVNE?

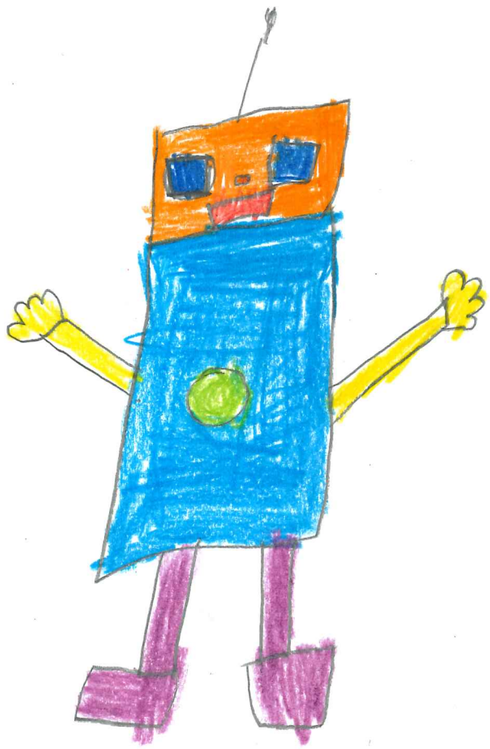
PROBLEM JEG VIL LØSE: EEN SOM ROPÅT SOMKANTEINE

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:

NAVN:	SARA ♥	**ALDER:**	1
SKOLE:	3	**KLASSE:**	3

PROBLEM JEG VIL LØSE: ROBOTEN KAN LAGE MEG USYNLIG

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:



NAVN:	Nikolina	**ALDER:**	8.
SKOLE:	TODDa	**KLASSE:**	3.

HVORDAN VIRKER MASKINEN?

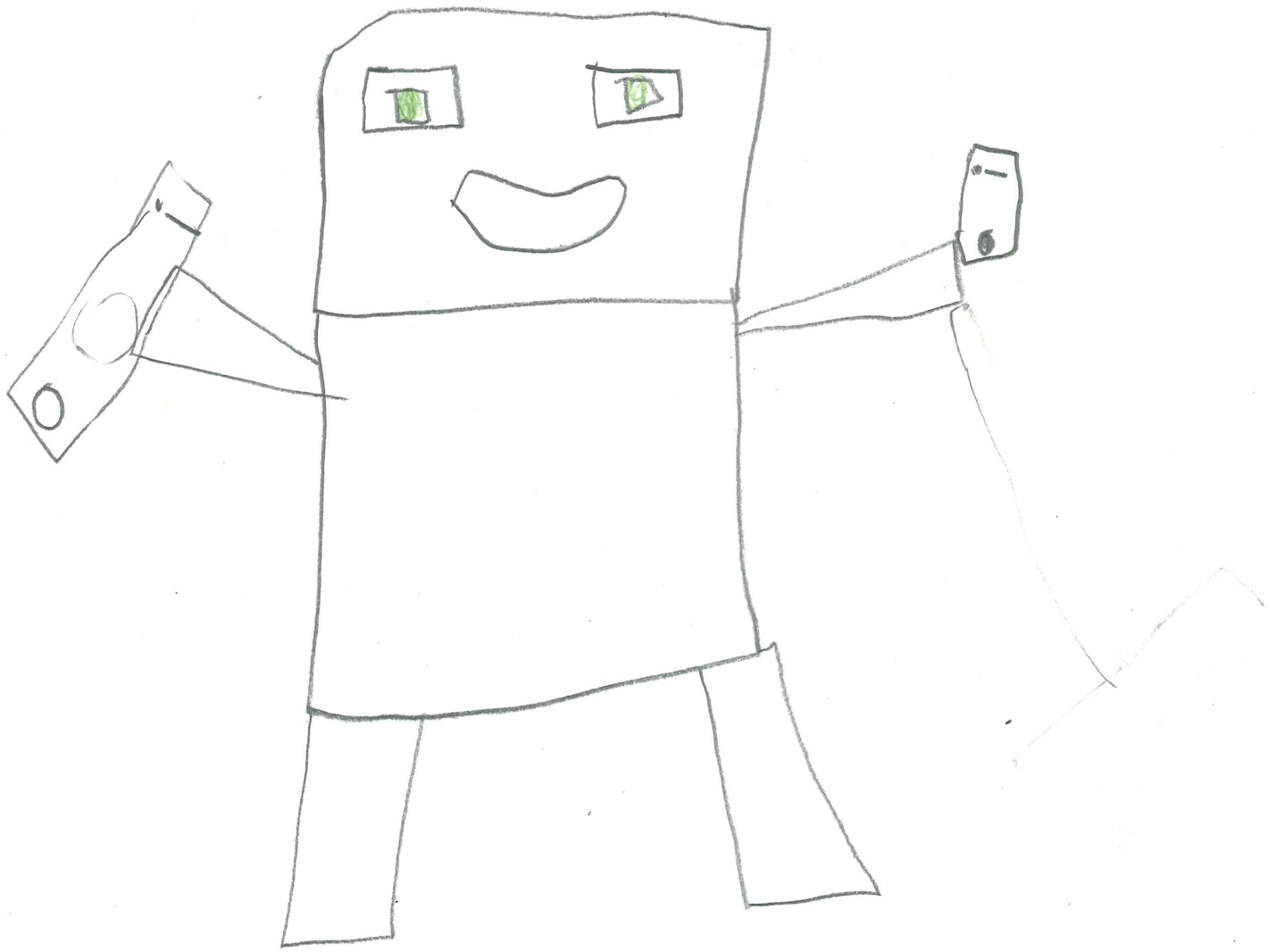
Jeg Trikker knap So Blir jeg usynlig :)

ANDRE TING DET KAN VÆRE VIKTIG Å NEVNE?

Jeg vil ha EN ROBOT såm dirås ipon 11

PROBLEM JEG VIL LØSE: ipfon 11 ROBOT

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:



NAVN: AMIE

SKOLE: ToddA

ALDER: 8

KLASSE: 3

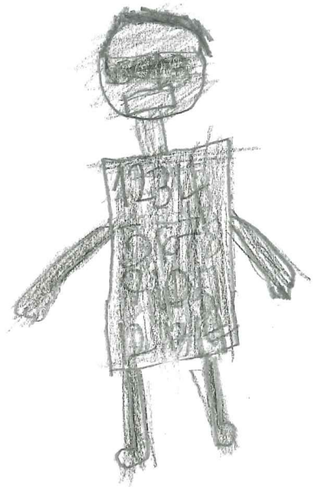
PROBLEM JEG VIL LØSE: sherte

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:

NAVN:	Halvard	**ALDER:**	8
SKOLE:	Todda	**KLASSE:**	3.

PROBLEM JEG VIL LØSE: eh hekeh masino

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN: EXSIT KOPENHAVN 2134567810.



NAVN:	MONS	**ALDER:**	8 År
SKOLE:	TODO	**KLASSE:**	3 KLASSE

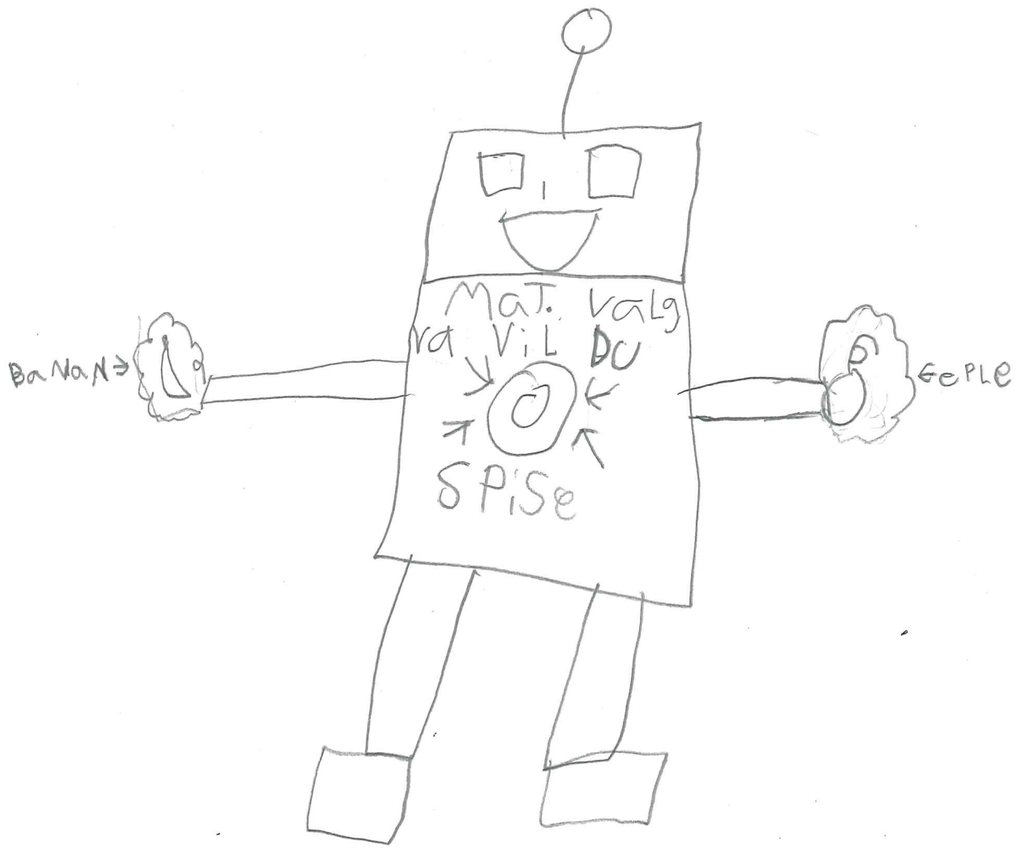
PROBLEM JEG VIL LØSE: Jeg ønsker en turne Robot somm lerer meg o[illegible]

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:

NAVN:		**ALDER:**	
SKOLE:		**KLASSE:**	

PROBLEM JEG VIL LØSE: Lage Mat

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:



NAVN: Nikolina

ALDER: 8.

SKOLE: TODDa

KLASSE: 3.

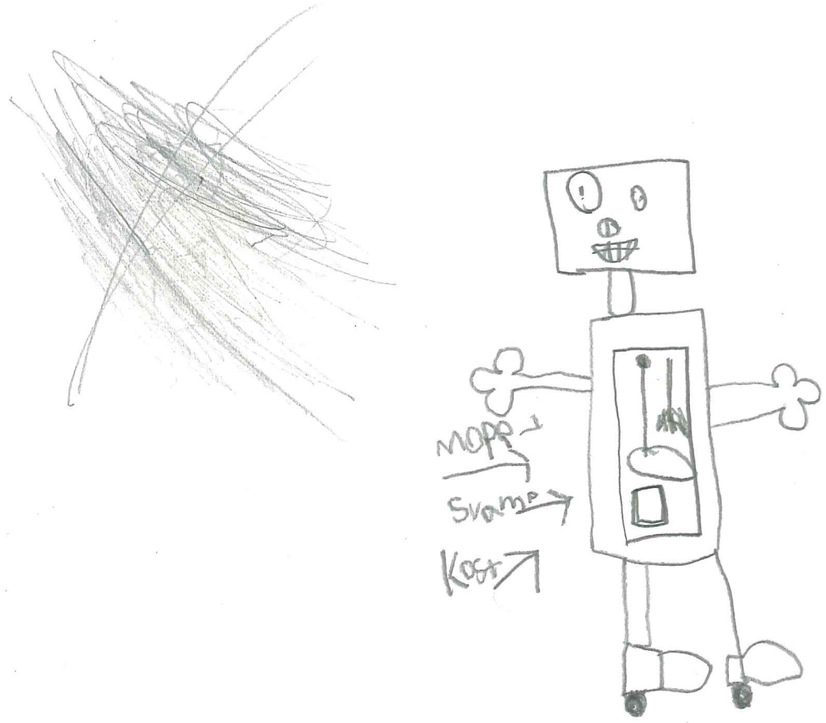
PROBLEM JEG VIL LØSE: Vi vil ha en maskin som jelper oss med Hamstere vort.

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN: Hamstermaskinen

NAVN:	Oda.	**ALDER:**	8.
SKOLE:	Todda.	**KLASSE:**	3.

PROBLEM JEG VIL LØSE: en ryddemaskin.

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:



NAVN:	Malda	**ALDER:**	8
SKOLE:	tOdda	**KLASSE:**	3

HVORDAN VIRKER MASKINEN?

rydder Room
vasker

girr penger

ANDRE TING DET KAN VÆRE VIKTIG Å NEVNE?