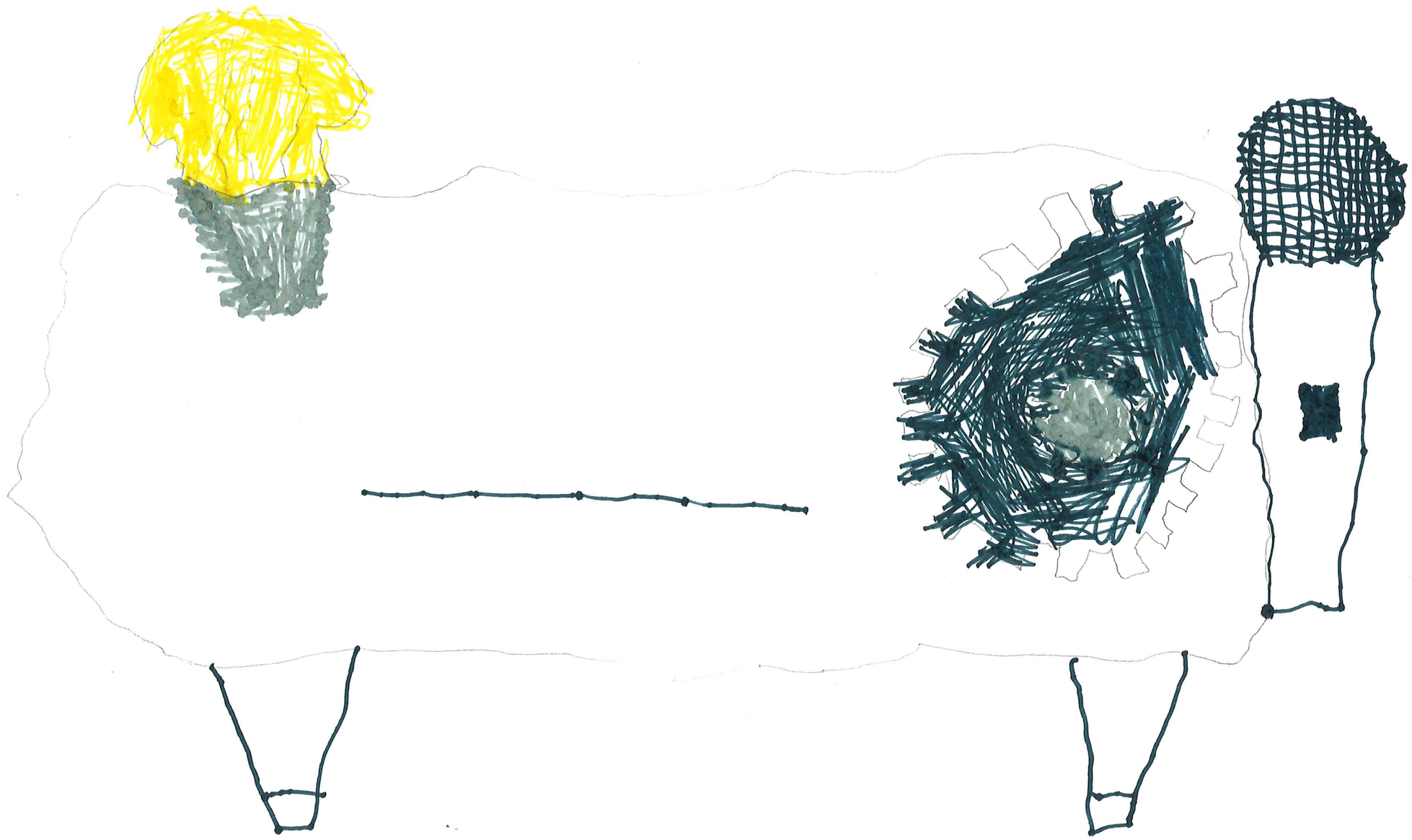
PROBLEM JEG VIL LØSE: ALE PROBLEM

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:



NAVN:	BRAGE	**ALDER:**	8
SKOLE:	STEINER SKOLEN	**KLASSE:**	3.

PROBLEM JEG VIL LØSE:

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:

NAVN:		**ALDER:**	
SKOLE:		**KLASSE:**	

PROBLEM JEG VIL LØSE:

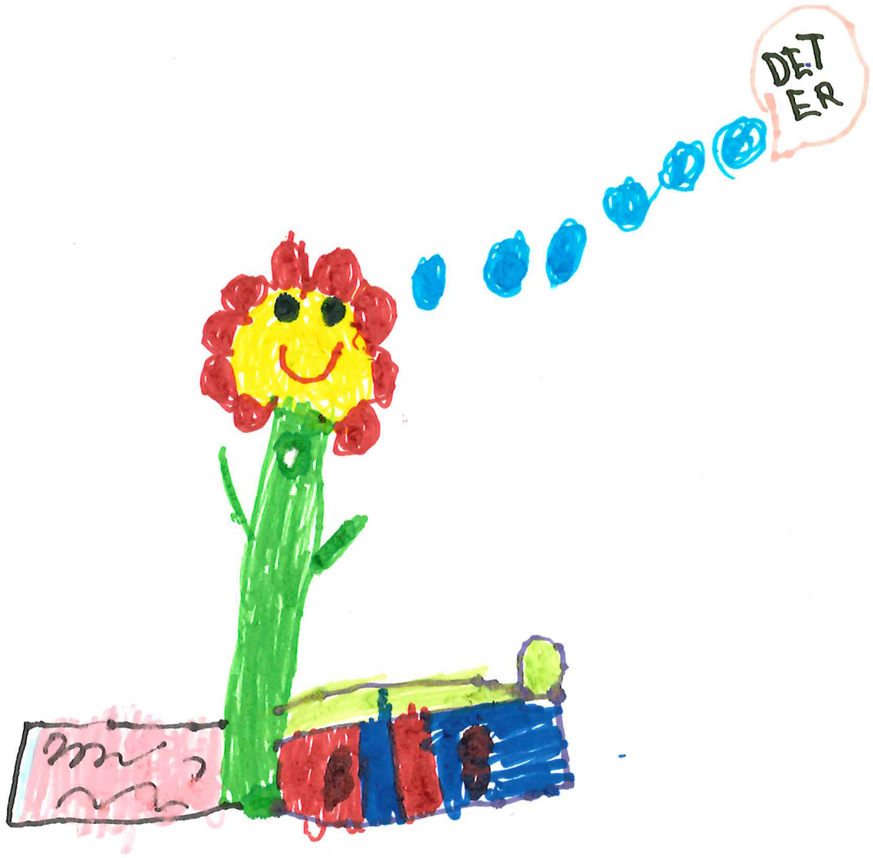
NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:

Sprøyter ut glitter med svarlappen (fra bunnen av maskinen)

NAVN:	NURIA	**ALDER:**	8
SKOLE:	STEINERSKOLEN	**KLASSE:**	3.

PROBLEM JEG VIL LØSE:

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:



SPØR BLOMSTEN OM DU ER REDD PÅ NATTA.
BLOMSTEN FORTELLER EN NATTAFORTELLING MED FIN STEMME.

NAVN:		**ALDER:**	
SKOLE:		**KLASSE:**	E

PROBLEM JEG VIL LØSE:

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:

PROBLEM ER AT EN ER REDD TÅ NATTA. DA KAN MAN SPERRE BLOMSTEN, OG BLOMSTEN SUARER ELLER FORTELLER MED FIN STEMME, SYNGE. Eller skrive lapp om blomsten sover

NAVN:		**ALDER:**	
SKOLE:		**KLASSE:**	3

PROBLEM JEG VIL LØSE:

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:

NAVN:	EIRIK	**ALDER:**	7
SKOLE:	STEINERSKOLEN	**KLASSE:**	3.

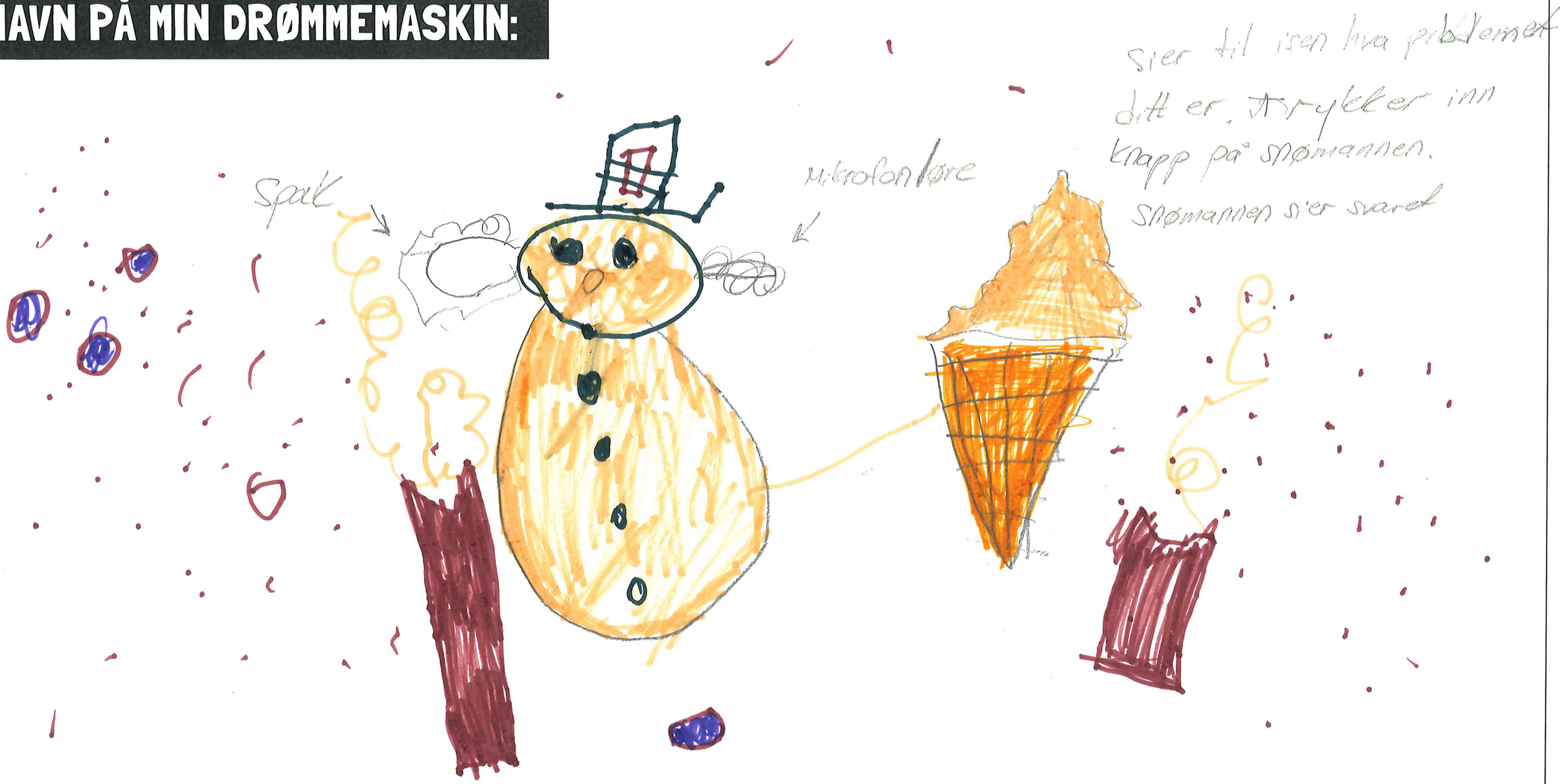
PROBLEM JEG VIL LØSE:

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:

NAVN:		**ALDER:**	
SKOLE:		**KLASSE:**	

PROBLEM JEG VIL LØSE:

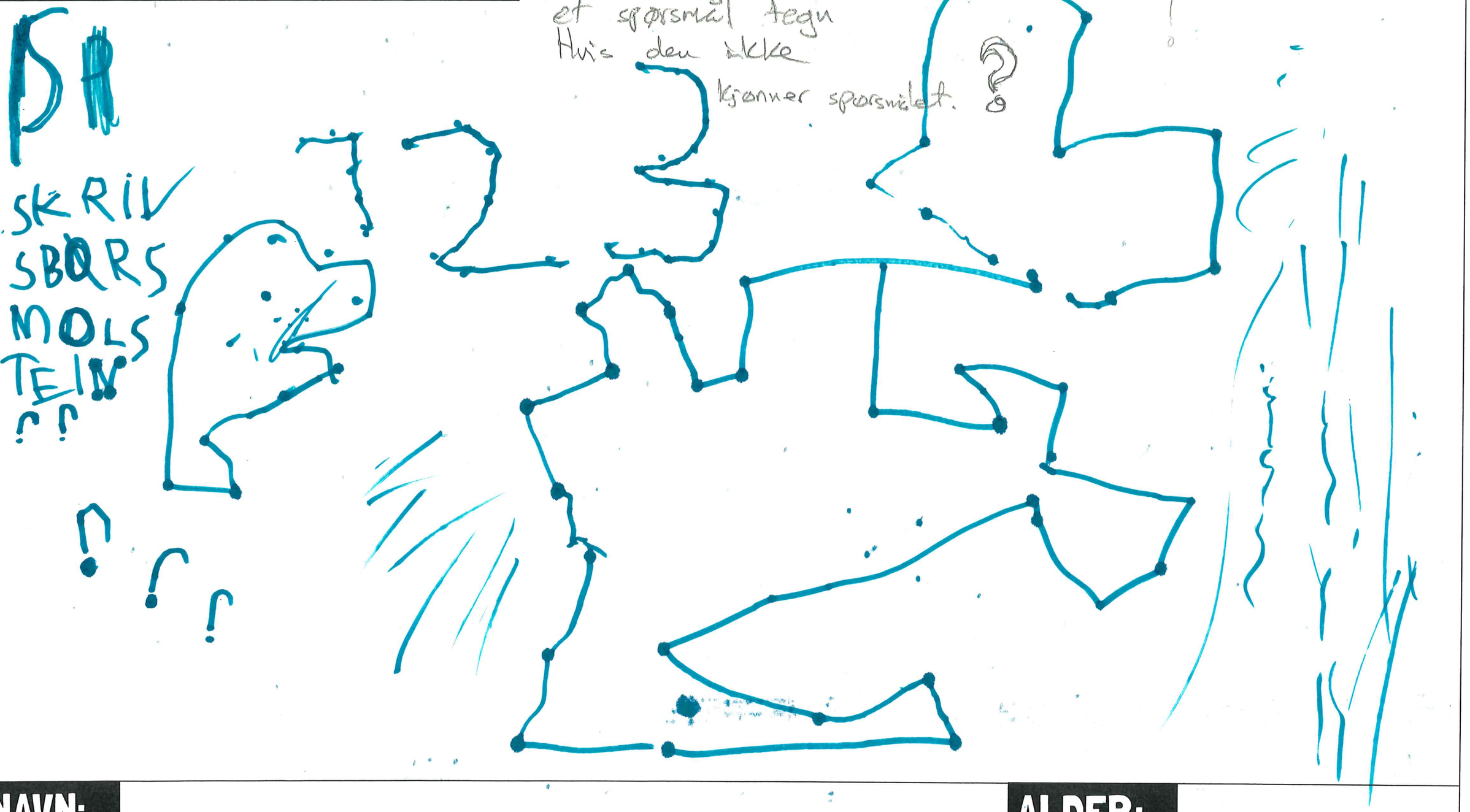
NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:



NAVN:		**ALDER:**	
SKOLE:		**KLASSE:**	

PROBLEM JEG VIL LØSE: Man må skrive spørsmålet.

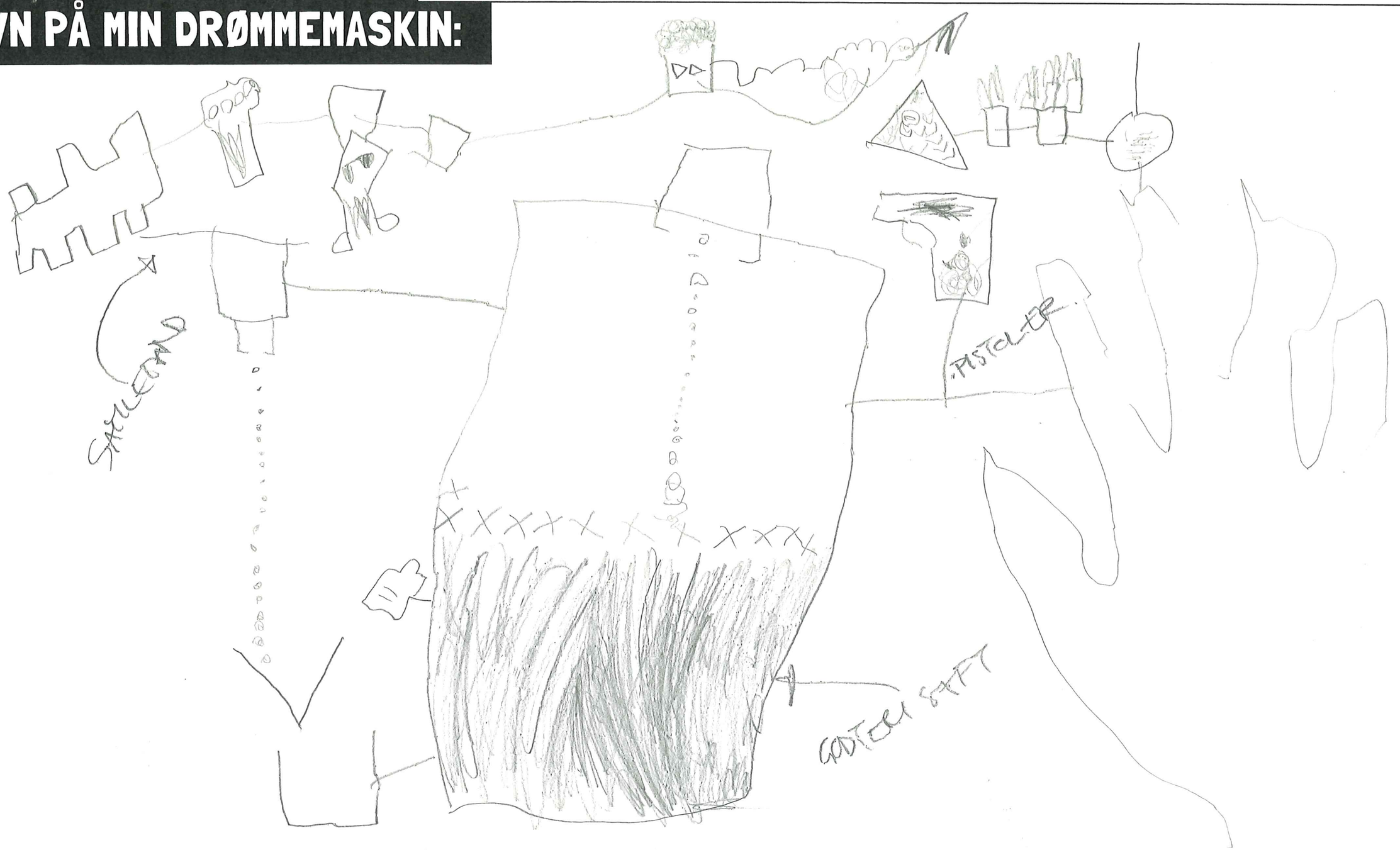
NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN: Den skal skrive ut et spørsmål tegn Hvis den ikke kjenner spørsmålet.



NAVN:		**ALDER:**	
SKOLE:		**KLASSE:**	

PROBLEM JEG VIL LØSE:

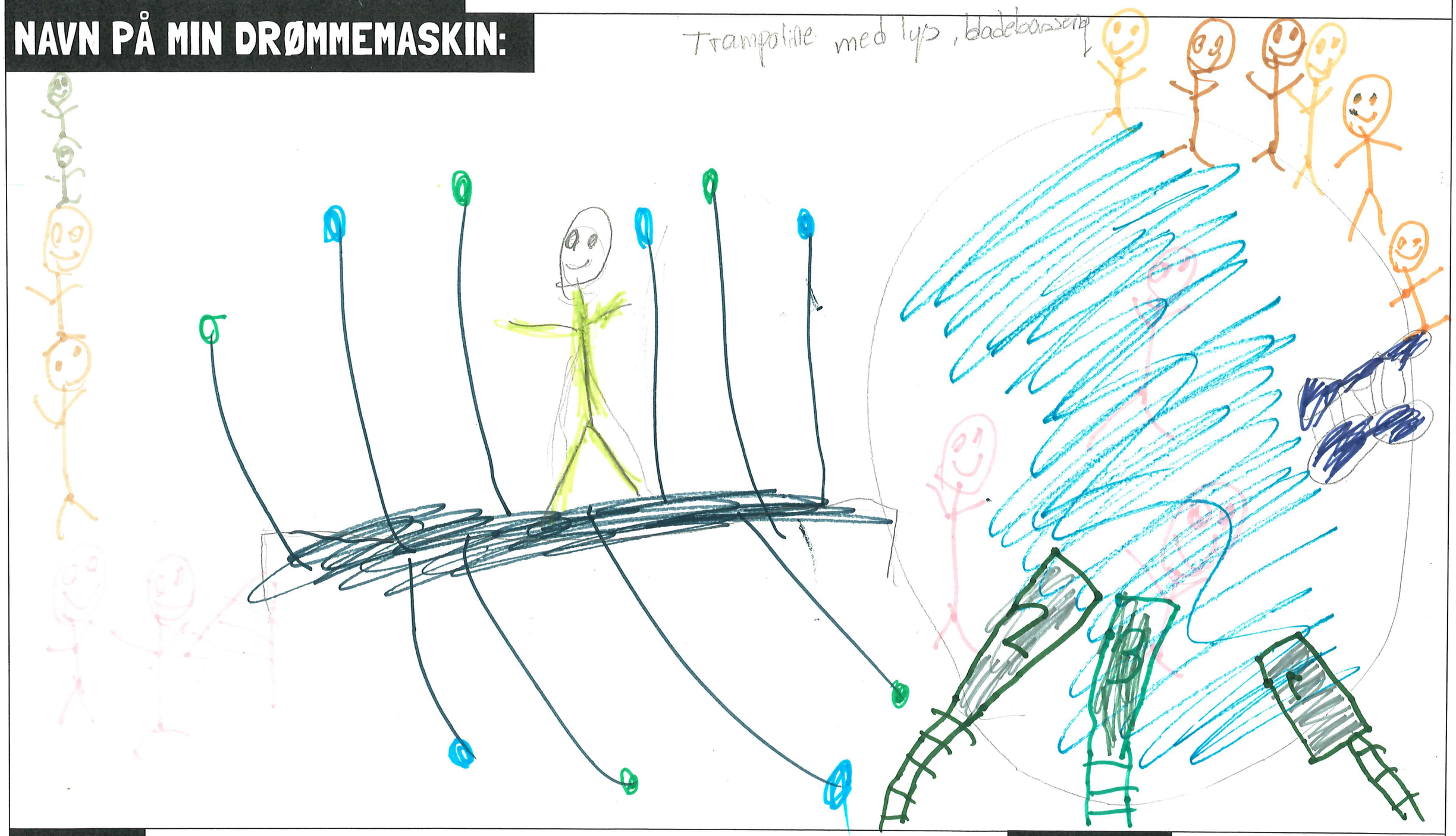
NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:



NAVN:		**ALDER:**	
SKOLE:		**KLASSE:**	

PROBLEM JEG VIL LØSE:

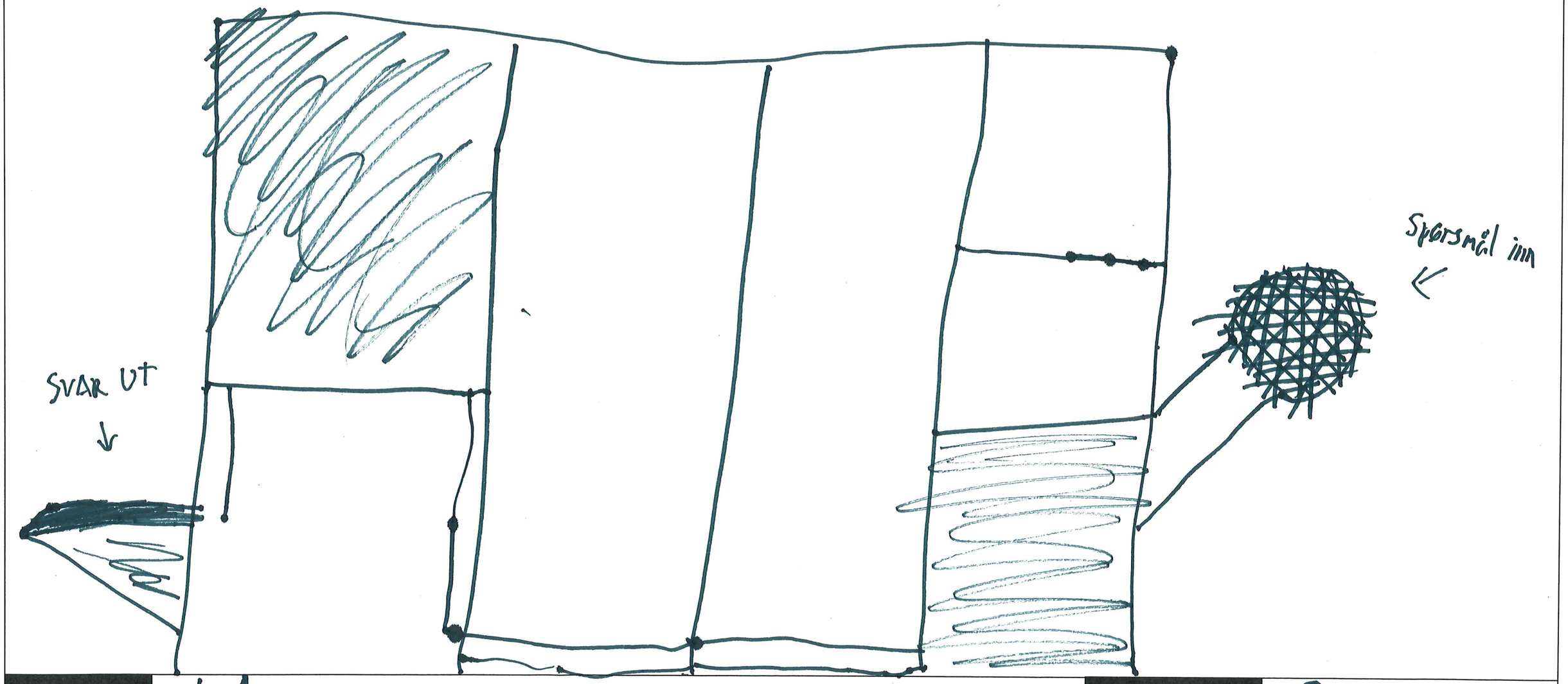
NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:



NAVN:		**ALDER:**	
SKOLE:		**KLASSE:**	

PROBLEM JEG VIL LØSE:

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:



NAVN:	Johannes	**ALDER:**	8
SKOLE:	STEINER SKOLEN	**KLASSE:**	3.

PROBLEM JEG VIL LØSE:

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:

NAVN:		**ALDER:**	
SKOLE:		**KLASSE:**	

PROBLEM JEG VIL LØSE:

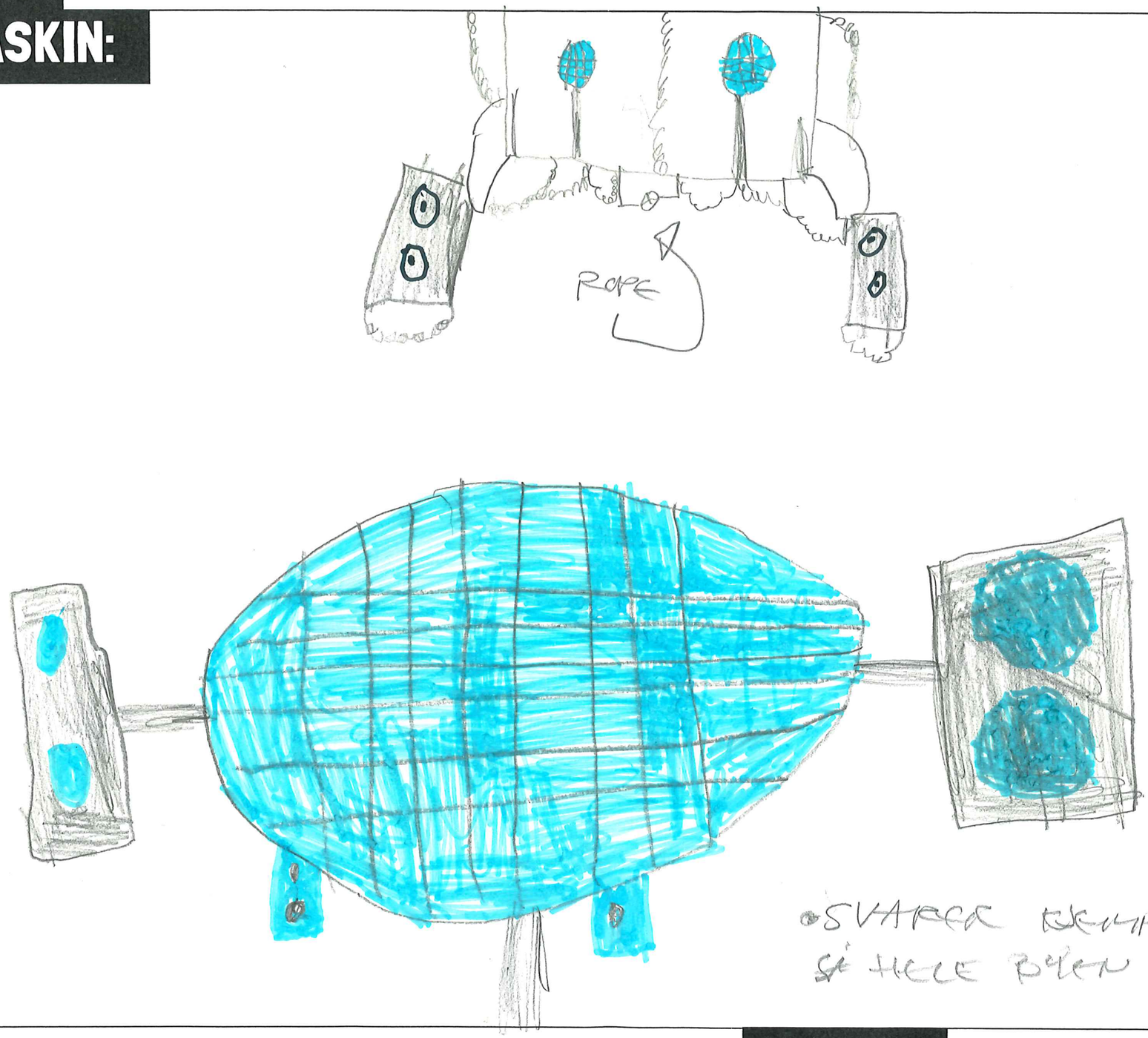
NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:

- MIKKRON ER EN TYGGISMASKIN.
- SKYTER TYGGIS NÅR LØSNING KOMMER.

NAVN:		**ALDER:**	
SKOLE:		**KLASSE:**	

PROBLEM JEG VIL LØSE:

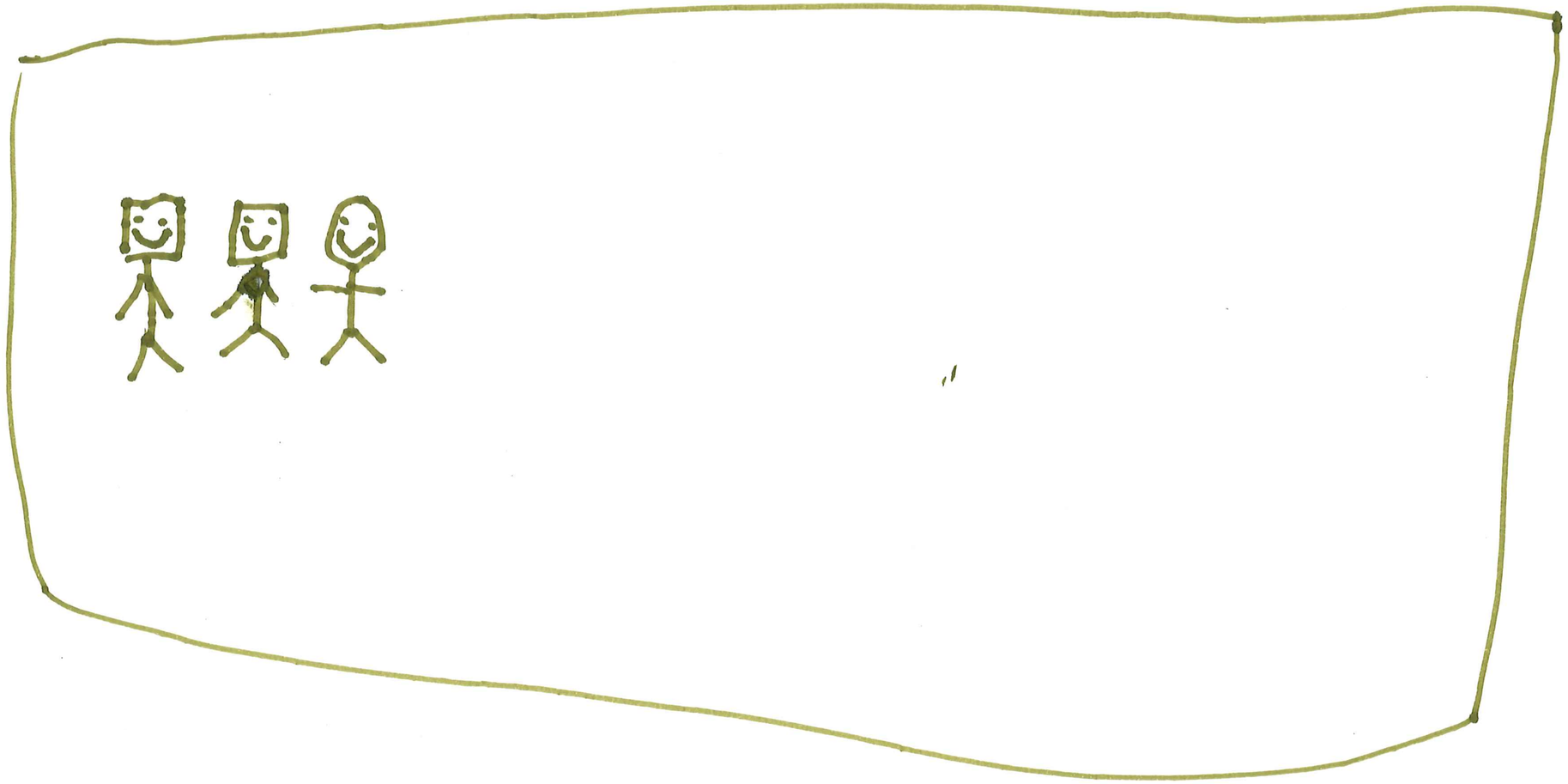
NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:



NAVN:	Mats	**ALDER:**	
SKOLE:	LOLLOLLOLLOLLOLLOL	**KLASSE:**	

PROBLEM JEG VIL LØSE:

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:



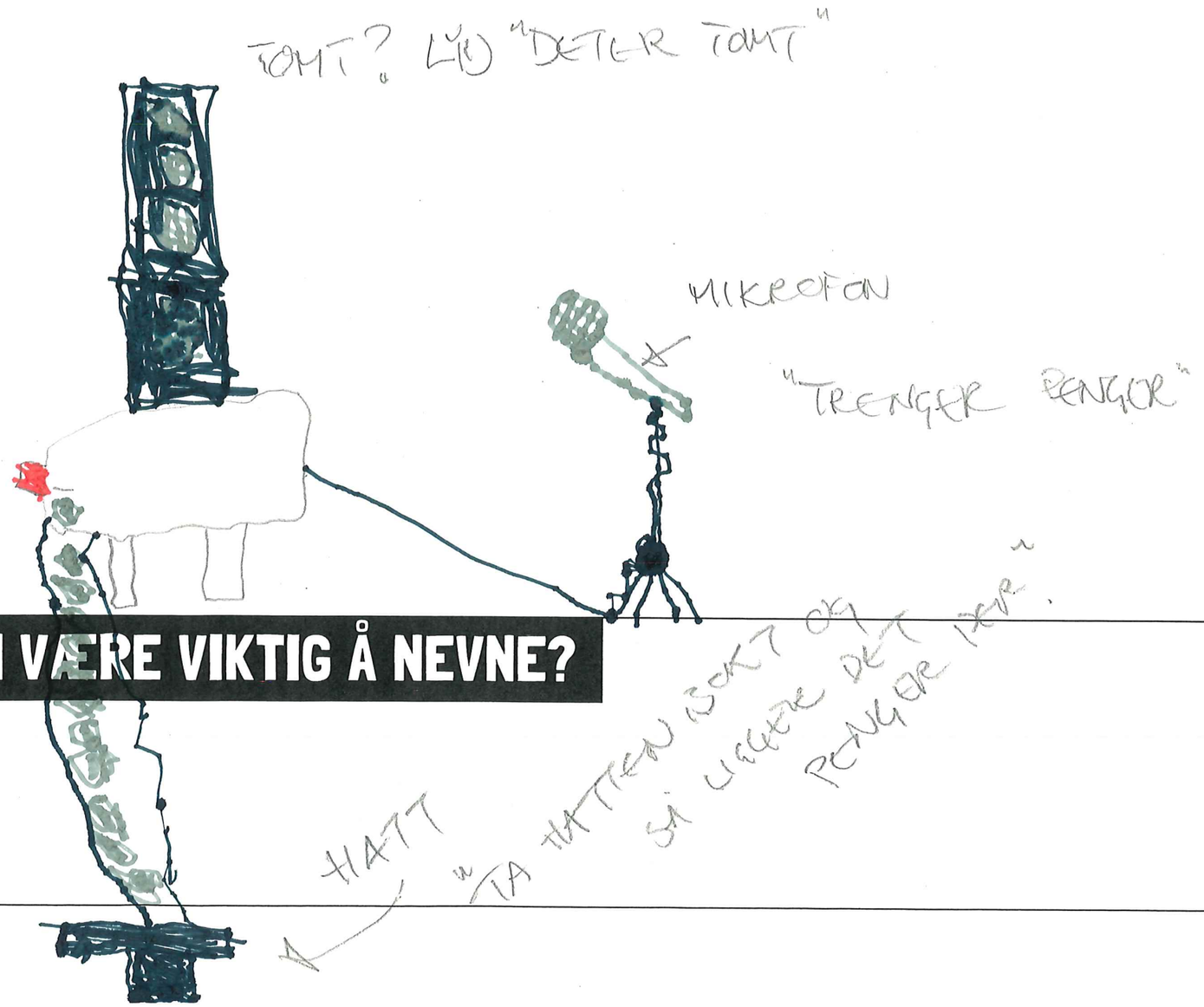
NAVN:		**ALDER:**	
SKOLE:		**KLASSE:**	

HVORDAN VIRKER MASKINEN?

Logo på maskinen.

ANDRE TING DET KAN VÆRE VIKTIG Å NEVNE?

HVORDAN VIRKER MASKINEN?



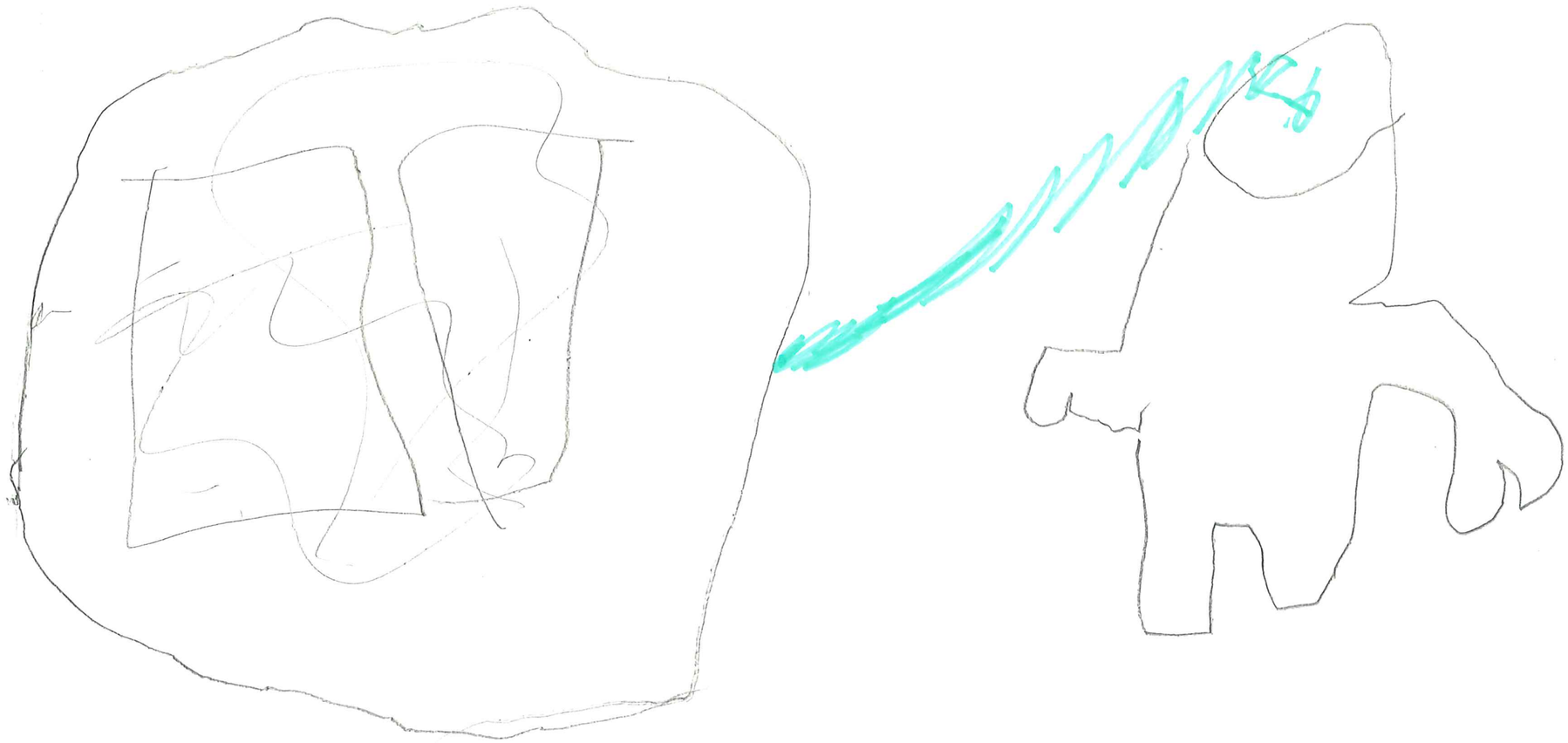
ANDRE TING DET KAN VÆRE VIKTIG Å NEVNE?

PROBLEM JEG VIL LØSE:

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:

Maskinen skal kunne sprute vann på den som spør

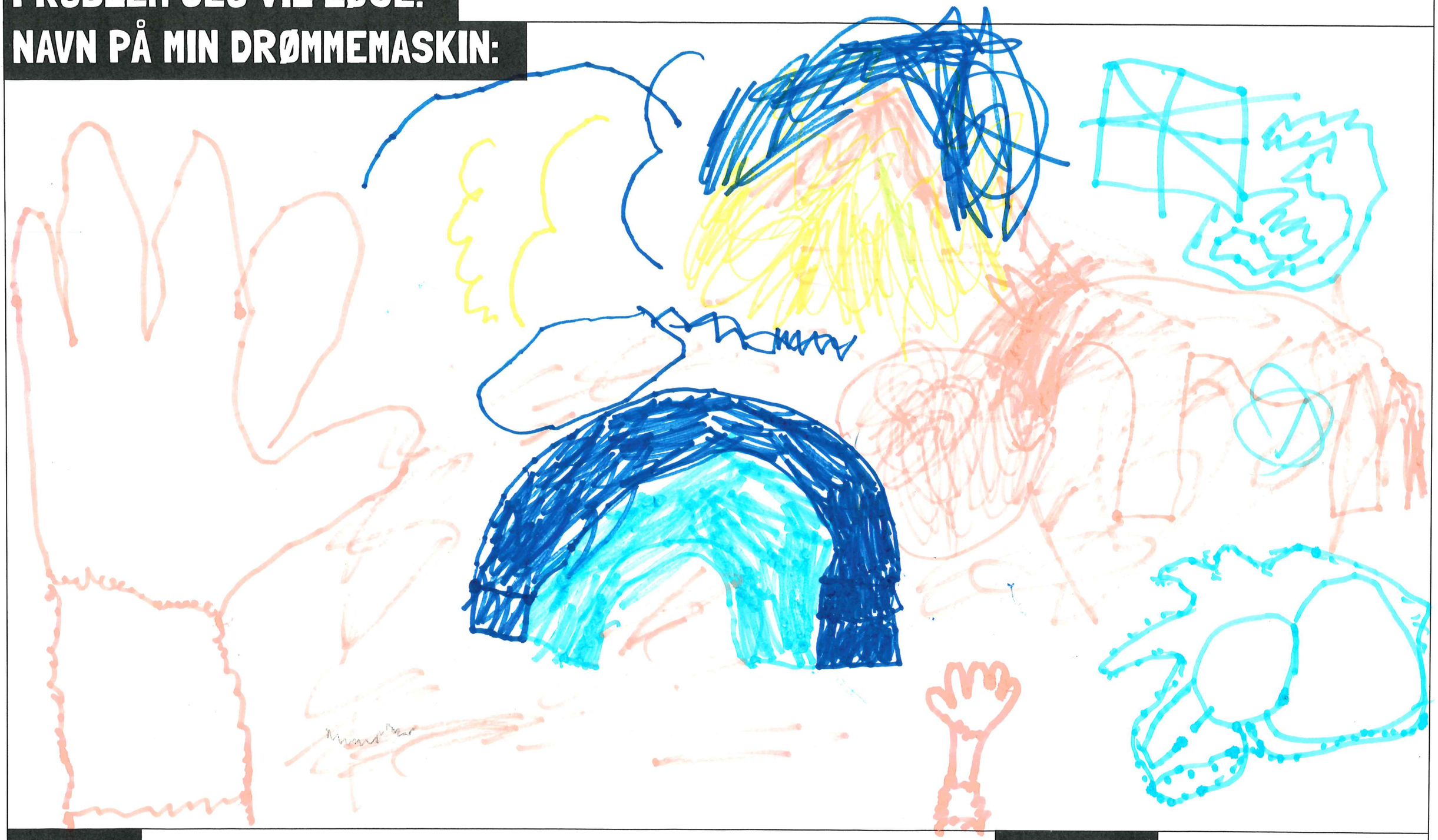
- FOR JEG ER ALLTID TØRST



NAVN:		**ALDER:**	
SKOLE:		**KLASSE:**	

PROBLEM JEG VIL LØSE:

NAVN PÅ MIN DRØMMEMASKIN:



NAVN:	Det er mønster som skal være på	**ALDER:**	
SKOLE:	maskinen.	**KLASSE:**	

HVORDAN VIRKER MASKINEN?

- SKRIVER LØSNING MED REGNBUESKRIFT

ANDRE TING DET KAN VÆRE VIKTIG Å NEVNE?